## Università degli Studi del Sannio Dipartimento di Ingegneria

## Corso di Laurea in Magistrale in Ingegneria Informatica

## **ORARIO DELLE LEZIONI**

## 2° ANNO 2° SEMESTRE

Attività didattiche frontali: 28 febbraio 2024 - 06 giugno 2024

ORARIO	LUNEDI	MARTEDI	MERCOLEDI	GIOVEDI	VENERDI
9-10	Videogiochi e realtà		Videogiochi e realtà		Videogiochi e realtà
	virtuale		<b>virtuale</b> Aula SA2		<b>virtuale</b> Aula SA4
	Aula SA3		Auia SA2		Auia SA4
10-11	Videogiochi e realtà		Videogiochi e realtà		Videogiochi e realtà
	virtuale		virtuale		virtuale
11-12	Aula SA3  Data science		Aula SA2		Aula SA4  Data science
11-12	Aula SA3		Sistemi multiagente		Aula SA4
	Aula SAS		Aula SA10		Aula SA4
12-13	Data science		Sistemi multiagente		Data science
	Aula SA3				Aula SA4
			Aula SA10		
13-14			Sistemi multiagente		Data science
	Data science		AI- 0A40		Aula SA4
14-15	Aula SA3		Aula SA10		
14-15					
15-16	Sistemi multiagente				
	Aula SA3				
16-17	Sistemi multiagente				
	Aula SA3				
17-18	Sistemi multiagente	·			
	Aula SA3				
	Aula UAU				1

Data science (9CFU): prof. Antonio Pecchia (apecchia@unisannio.it)
Sistemi multiagente (9 CFU): prof. Francesco Vasca (vasca@unisannio.it)

Videogiochi e realtà virtuale (9CFU): proff. Massimiliano Di Penta (dipenta@unisannio.it) / Giovanni Caturano

(giovanni.caturano@gmail.com)